

Exercice 4**4 points**

Tous les jours, Guy joue à un jeu en ligne sur un site, avec trois amis.

1. Paul se connecte sur le site. La durée D (en seconde) qu'il faut pour réunir les quatre joueurs est une variable aléatoire qui suit une loi uniforme sur l'intervalle $[20;120]$.
 - a. Déterminer la probabilité que les quatre joueurs soient réunis au bout de 60 secondes.
 - b. Calculer l'espérance mathématique de D . Interpréter ce résultat.

2. L'équipe est maintenant réunie et la partie peut commencer. La durée I (en minute) d'une partie est une variable aléatoire qui suit la loi normale $\mathcal{N}(120,400)$.
 - a. Déterminer l'espérance et l'écart type de la variable aléatoire I .
 - b. Montrer l'équivalence : $90 < I < 100 \Leftrightarrow -1,5 < \frac{I-120}{20} < 3$
 - c. On définit la variable aléatoire X par $X = \frac{I-120}{20}$
Déterminer la loi suivie par la variable aléatoire X .
 - d. Déterminer la probabilité que la partie dure entre 90 et 120 minutes, à 0,001 près.

CORRECTION**1.a. Rappel**

D suit une loi uniforme sur $[20;120]$.

Pour tous nombres réels a et b tels que $20 \leq a \leq b \leq 120$ on a :

$$P(a \leq D \leq b) = \frac{b-a}{120-20} = \frac{b-a}{100}$$

Les quatre joueurs sont réunis au bout de soixante secondes si et seulement si $20 \leq D \leq 60$.

$$P(20 \leq D \leq 60) = \frac{60-20}{120-20} = \frac{40}{100} = \mathbf{0,4}$$

b.
$$E(D) = \frac{120+20}{2} = 70$$

La durée moyenne pour réunir les quatre joueurs est de 70 secondes.

2.a. I suit la loi normale $\mathcal{N}(120,400)$

$\mu=120$ est l'espérance mathématique de I et $\sigma^2=400$ donc l'écart type $\sigma=20$.

b.
$$90 < I < 180 \Leftrightarrow 90 - 120 < I - 120 < 180 - 120 \Leftrightarrow -30 < \frac{I}{20} < 60 \Leftrightarrow -\frac{30}{20} < \frac{I-120}{20} < \frac{60}{20}$$

$$\Leftrightarrow -1,5 < \frac{I-120}{20} < 3$$

c.
$$X = \frac{I-120}{20} = \frac{I-\mu}{\sigma}$$

I suit la loi normale d'espérance mathématique $\mu=120$ et d'écart type $\sigma=20$ donc X suit la loi normale centrée et réduite : $\mathcal{N}(0;1)$.

d. En utilisant la calculatrice on obtient :

$$P(90 < I < 180) = P(-1,5 < X < 3) = \mathbf{0,932}$$