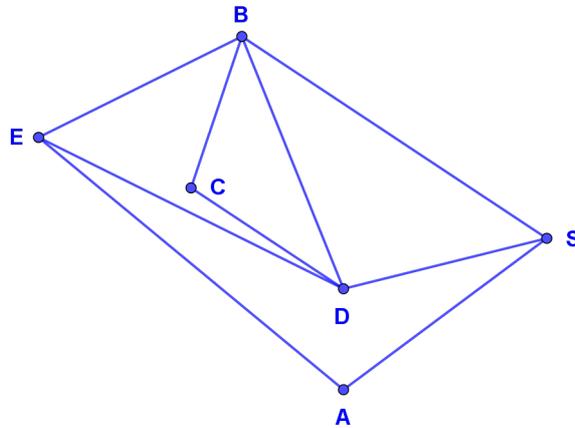


Exercice 2 Candidats ayant suivi l'enseignement de spécialité 5 points

Naïma fait partie d'une école de musique. En vue du spectacle de fin d'année, elle souhaite déposer à vélo des affiches publicitaires sur les panneaux de sa ville. Les pistes cyclables reliant ces panneaux sont représentées sur le graphe \mathcal{G} ci-dessous.

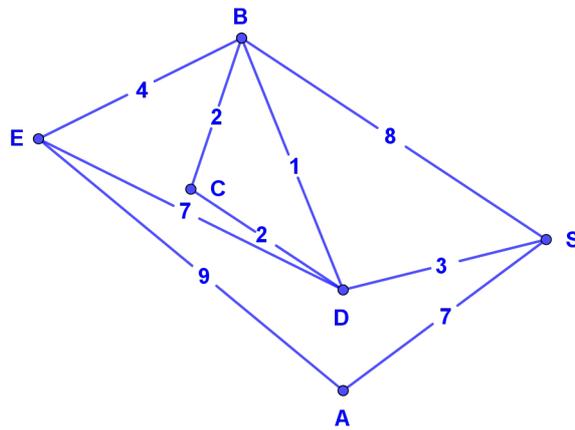


Le sommet E désigne son école de musique, le sommet S la salle de spectacle et les sommets A, B, C et D les panneaux d'affichage.

1. Déterminer, en justifiant la réponse, si le graphe \mathcal{G} est :
 - 1.a. complet ;
 - 1.b. connexe.
2. Naïma pourra-t-elle déposer ses affiches sur tous les panneaux en allant de son école de musique à la salle de spectacle et en empruntant une et une seule fois chaque piste cyclable ? Justifier la réponse. Si un tel trajet existe, en citer un.
3. Donner la matrice d'adjacence M liée à ce graphe dans laquelle les sommets seront classés dans l'ordre suivant : E, A, B, C, D, S.

4. On donne la matrice incomplète M^2 : $M^2 = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 & \dots & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 2 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 4 & 1 & 3 & 1 \\ \dots & 0 & 1 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 1 & 4 & 1 \\ 3 & 0 & 1 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$

- 4.a. Déterminer les coefficients manquants de la matrice M^2 , en détaillant les calculs.
- 4.b. Combien existe-t-il de chemin permettant de se rendre de l'école de musique à la salle de spectacle en empruntant exactement deux pistes cyclables.
5. Lorsqu'elle a déposé ses affiches, Naïma a relevé le temps de trajet entre chaque panneau d'affichage.



Indiquer à l'aide d'un algorithme, le chemin permettant à Naïma de se rendre le plus rapidement possible de son école de musique à la salle de spectacle le soir de la représentation.
Donner la durée de ce parcours.

CORRECTION

1. Le graphe G n'est pas complet car les sommets E et C ne sont pas reliés par une arête.
Le graphe G est connexe car deux sommets du graphe sont toujours reliés par une chaîne.

2. On nous demande s'il existe une chaîne eulérienne reliant E à S.

Théorème d'Euler

Un graphe connexe admet une chaîne eulérienne si et seulement si le nombre de sommets de degré impair est 0 ou 2.

Si le nombre de sommets de degré impair est deux alors ces deux sommets sont les extrémités de toute chaîne eulérienne.

On donne les degrés des sommets du graphe G sous la forme d'un tableau.

Sommets	A	B	C	D	E	S
Degrés	2	4	2	4	3	3

Il existe au moins une chaîne eulérienne reliant E à S.

Exemple

E-B-D-E-A-S-D-C-B-S

3. Les sommets sont numérotés de 1 à 6 dans l'ordre E, A, B, C, D, S.

La matrice d'adjacence M liée au graphe G est une matrice carrée d'ordre 6 le coefficient m_{ij} $i^{\text{ème}}$ ligne $j^{\text{ème}}$ colonne est égal à 1 s'il existe une arête reliant le $i^{\text{ème}}$ sommet au $j^{\text{ème}}$ sommet sinon m_{ij} est 0.

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

4.a. Le graphe G est un graphe non orienté donc la matrice d'adjacence est une matrice symétrique c'est à dire que pour tous entiers naturels i et j compris entre 1 et 6 on a : $m_{ij} = m_{ji}$.

Toutes les puissances de M sont aussi des matrices symétriques.

Si on note m'_{ij} les coefficients de la matrice M^2 alors on doit déterminer les coefficients m'_{14} et m'_{41} .

On a $m'_{14} = m'_{41}$.

Pour obtenir m'_{14} , on multiplie la première ligne de M par la quatrième colonne de M .

$$m'_{14} = (0 \quad 1 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \quad 0) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \times 0 + 1 \times 0 + 1 \times 1 + 0 \times 0 + 1 \times 1 + 0 \times 1 = 2$$

$$m'_{14} = m'_{41} = 2$$

4.b. m'_{ij} est le nombre de chemins empruntant exactement deux pistes cyclables reliant le $i^{\text{ème}}$ sommet au $j^{\text{ème}}$ sommet.

Le nombre de chemins empruntant exactement deux pistes cyclables reliant E à S (premier sommet et sixième sommet) est $m'_{16} = m'_{61} = 3$.

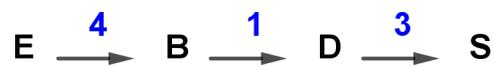
Ces trois chemins sont :

E-B-S
E-D-S
E-A-S

5. On utilise l'algorithme de Dijkstra.

E	A	B	C	D	S
0	∞	∞	∞	∞	∞
0(E)	9(E)	4(E)	∞	7(E)	∞
	9(E)	4(E)	6(B)	5(B)	12(B)
	9(E)		6(B)	5(B)	8(D)
	9(E)		6(B)		8(D)
	9(E)				8(D)

Le plus court chemin est :



La durée de ce parcours est : $4+1+3= 8 \text{ min.}$