

# Indépendance en probabilité. Loi de Bernoulli. Loi binomiale.

1. Indépendance.....	<b>p2</b>
2. Épreuves et lois de Bernoulli.....	<b>p4</b>
3. Loi binomiale.....	<b>p6</b>

## 1. Indépendance

### 1.1. Proposition

$P$  est une probabilité sur  $\Omega$ .

Soient  $A$  et  $B$  deux événements tels que  $P(A) \neq 0$  et  $P(B) \neq 0$ . Il y a équivalence entre les 3 propriétés suivantes :

- $P_B(A) = P(A)$
- $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$
- $P_A(B) = P(B)$

Démonstration :

- Si  $P_B(A) = P(A)$  alors  $\frac{P(A \cap B)}{P(B)} = P(A)$   
Donc,  $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$
- Si  $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$  alors  $\frac{P(A \cap B)}{P(B)} = P(A)$  donc  $P_B(A) = P(A)$
- Si  $P_A(B) = P(B)$  alors  $\frac{P(A \cap B)}{P(A)} = P(B)$  donc  $\frac{P(A \cap B)}{P(B)} = P(A) = P_B(A)$

### 1.2. Définition

$P$  est une probabilité sur  $\Omega$ .  $A$  et  $B$  sont deux événements de  $\Omega$ .

On dit que les événements  $A$  et  $B$  sont **indépendants** si et seulement si :

$$P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$$

### 1.3. Remarque

Il ne faut pas confondre deux événements indépendants et deux événements incompatibles ( $A \cap B = \emptyset$ )

### 1.4. Exemples

On lance un dé cubique bien équilibré. Card  $\Omega = 6$ . La loi est équirépartie.

$A$  est l'événement : « on obtient un chiffre pair ».

$B$  est l'événement : « on obtient un multiple de 3 ».

$C$  est l'événement : « on obtient 4 ».

$$\text{card } A=3 \quad P(A)=\frac{3}{6}=\frac{1}{2}$$

$$\text{card } B=2 \quad P(B)=\frac{2}{6}=\frac{1}{3}$$

$$A \cap B = \{6\} \quad P(A \cap B) = \frac{1}{6}$$

$$P(A) \times P(B) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{6}$$

$P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$ , donc, les événements  $A$  et  $B$  sont indépendants.

$$\text{card } C = \{4\} \quad P(C) = \frac{1}{6}$$

$$A \cap C = \{4\} \quad P(A \cap C) = \frac{1}{6}$$

$$P(A) \times P(C) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$$

$P(A \cap C) \neq P(A) \times P(C)$ , donc, les événements  $A$  et  $C$  ne sont pas indépendants.

### 1.5. Théorème

Si  $A$  et  $B$  sont deux événements indépendants alors  $\bar{A}$  et  $B$  sont indépendants.

Démonstration :

$A$  et  $B$  sont deux événements indépendants alors  $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$ .

$$\Omega = A \cup \bar{A} \text{ et } A \cap \bar{A} = \emptyset$$

$$\text{Donc, } B = (A \cup \bar{A}) \cap B$$

$$B = (A \cap B) \cup (\bar{A} \cap B)$$

Les événements  $(A \cap B)$  et  $(\bar{A} \cap B)$  sont incompatibles.

$$\text{Donc, } P(B) = P(A \cap B) + P(\bar{A} \cap B)$$

$$P(B) = P(A) \times P(B) + P(\bar{A} \cap B)$$

$$P(\bar{A} \cap B) = P(B) - P(A) \times P(B)$$

$$P(\bar{A} \cap B) = P(B)[1 - P(A)]$$

$$P(\bar{A} \cap B) = P(B) \times P(\bar{A})$$

Donc, les événements  $\bar{A}$  et  $B$  sont indépendants.

## 1.6. Épreuves répétées indépendantes

### a) Définition

On dit que des épreuves répétées sont **indépendantes** si et seulement si le résultat de l'une d'entre elles n'a aucune influence sur le résultat des autres.

### b) Exemples

- On lance 5 fois un dé cubique bien équilibré. Une éventualité est une 5-liste d'éléments d'un ensemble de 6 éléments :  $\{1;2;3;4;5;6\}$

Exemple : ( 2 ; 3 ; 4 ; 2 ; 1 )

On admet que les lancers sont indépendants.

$$\text{Donc, } P(2;3;4;2;1) = P(2) \times P(3) \times P(4) \times P(2) \times P(1) = \left(\frac{1}{6}\right)^5$$

- Si on considère des tirages successifs **avec remise**, on obtient aussi des épreuves répétées indépendantes.

## 1.7. Indépendance de deux variables aléatoires

$P$  est une probabilité sur  $\Omega$ .

On dit que **les variables aléatoires  $X$  et  $Y$  sont indépendantes** si et seulement si pour toute valeur de  $x$  prise par  $X$  et pour toute valeur  $y$  prise par  $Y$ , on a :

$$P((X=x) \cap (Y=y)) = P(X=x) \times P(Y=y)$$

## 2. Épreuves et lois de Bernoulli

### 2.1. Définition

**Une épreuve de Bernoulli** de paramètre  $p$  ( $0 < p < 1$ ) est une épreuve aléatoire admettant exactement 2 issues.

- l'une appelée « Succès » est notée  $S$  et  $P(S) = p$
- l'autre appelée « échec » est notée  $\bar{S}$  et  $P(\bar{S}) = q = 1 - p$

### 2.2. Lois de Bernoulli

On considère la variable aléatoire  $X$  telle que :  $X(\bar{S}) = 0$  et  $X(S) = 1$

$k$	0	1
$P(X=k)$	$1-p$	$p$

Espérance mathématique :

$$E(X) = 0 \times (1 - p) + 1 \times p = p$$

$$E(X) = p$$

Variance :

$$V(X) = (0 - p)^2(1 - p) + (1 - p)^2 \times p$$

$$V(X) = p(1 - p)[p + (1 - p)]$$

$$V(X) = p(1 - p) = pq$$

$$V(X) = pq = p(1 - p)$$

On dit que  $X$  est **une variable de Bernoulli** de paramètre  $p$  (ou encore que  $X$  suit une loi de Bernoulli de paramètre  $p$ ).

### 2.3. Schéma de Bernoulli

On appelle **schéma de  $n$  épreuves de Bernoulli de paramètre  $p$**  (ou schéma de Bernoulli de paramètres  $n$  et  $p$ ) toute expérience aléatoire constituant à répéter  $n$  fois dans les mêmes conditions, une même épreuve de Bernoulli de paramètre  $p$  (les épreuves sont indépendantes).

### 2.4. Simulation d'une loi de Bernoulli avec le classeur d'OpenOffice

a) Premier cas :  $q = p = \frac{1}{2}$

Pour ce cas, la simulation dans le classeur d'OpenOffice est simple, dans la colonne A, on utilise la fonction :

**ALEA.ENTRE.BORNE(0;1)**

Ainsi, en  $A_1$ , on écrit : =alea.entre.bornes(0;1) et on obtient 1 ou 0 avec une probabilité de  $\frac{1}{2}$ .

Si on veut 100 simulations, on étend la formule jusque  $A_{100}$ .

En  $C_1$ , on écrit : =somme(A<sub>1</sub>:A<sub>100</sub>). On obtient ainsi le nombre de succès en 100 simulations.

En  $C_3$ , on écrit : =C<sub>1</sub>/100. On obtient ainsi la fréquence de succès pour les 100 simulations.

Attention, on n'obtient pas nécessairement la fréquence égale à 0,5.

b) Deuxième cas :  $p = \frac{1}{5}$  et  $q = \frac{4}{5}$ .

Pour ce cas, la simulation dans le classeur d'OpenOffice nécessite l'utilisation de deux fonctions du classeur.

Dans la colonne A, on utilise la fonction : **ALEA.ENTRE.BORNE(1;5)**.

Ainsi, en  $A_1$ , on écrit : =alea.entre.bornes(1;5).

Dans la colonne B, on utilise la fonction : **SI**.

Ainsi, en  $B_1$ , on écrit :  $=si(A_1=1;1;0)$ . On obtient 1 avec une probabilité  $\frac{1}{5}$  et 0 avec une probabilité de  $\frac{4}{5}$ .

Si on veut 500 simulations, on étend les formules jusque  $A_{500}$  et  $B_{500}$ .

En  $D_1$ , on écrit :  $=somme(B_1:B_{500})$ . On obtient ainsi le nombre de succès en 500 simulations.

En  $D_3$ , on écrit :  $=D_1/500$ . On obtient ainsi la fréquence de succès pour les 500 simulations.

c) Troisième cas :  $p = \frac{11}{23}$  et  $q = \frac{12}{23}$ .

Dans la colonne A, on utilise la fonction : **ALEA.ENTRE.BORNE(1;23)**.

Ainsi, en  $A_1$ , on écrit :  $=alea.entre.bornes(1;23)$ .

Dans la colonne B, on utilise la fonction : **SI**.

Ainsi, en  $B_1$ , on écrit :  $=si(A_1<12;1;0)$ . On obtient 1 avec une probabilité  $\frac{11}{23}$  et 0 avec une probabilité de  $\frac{12}{23}$ .

Si on veut 200 simulations, on étend les formules jusque  $A_{200}$  et  $B_{200}$ .

En  $D_1$ , on écrit :  $=somme(B_1:B_{200})$ . On obtient ainsi le nombre de succès en 200 simulations.

En  $D_3$ , on écrit :  $=D_1/200$ . On obtient ainsi la fréquence de succès pour les 200 simulations.

d) Quatrième cas :  $p = 0,14$  et  $q = 0,86$ .

$$0,14 = \frac{14}{100} \text{ et } 0,86 = \frac{86}{100}$$

Dans la colonne A, on utilise la fonction : **ALEA.ENTRE.BORNE(1;100)**.

Ainsi, en  $A_1$ , on écrit :  $=alea.entre.bornes(1;100)$ .

Dans la colonne B, on utilise la fonction : **SI**.

Ainsi, en  $B_1$ , on écrit :  $=si(A_1<15;1;0)$ . On obtient 1 avec une probabilité  $\frac{14}{100} = 0,14$  et 0 avec une probabilité de  $\frac{86}{100} = 0,86$ .

Si on veut 400 simulations, on étend les formules jusque  $A_{400}$  et  $B_{400}$ .

En  $D_1$ , on écrit :  $=somme(B_1:B_{400})$ . On obtient ainsi le nombre de succès en 400 simulations.

En  $D_3$ , on écrit :  $=D_1/400$ . On obtient ainsi la fréquence de succès pour les 400 simulations.

## 3. Loi binomiale

### 3.1. Remarque

Dans un schéma de  $n$  épreuves de Bernoulli de paramètres  $p$ , un résultat (une éventualité) est une  $n$ -liste (avec répétition) d'un ensemble de 2 éléments :  $\{S; \bar{S}\}$ .

Exemples : pour  $n = 5$

$$\bullet (S; \bar{S}; S; S; \bar{S})$$

- La probabilité de ce résultat est  $p \times (1-p) \times p \times p \times (1-p) = p^3(1-p)^2$
- $(\bar{S}; S; S; S; \bar{S})$
- La probabilité de ce résultat est  $(1-p) \times p \times p \times p \times (1-p) = p^3(1-p)^2$

On considère la variable aléatoire  $Y$  associant chaque résultat le nombre de succès.

$$Y = \{0; 1; 2; \dots; n\}$$

$k$  est un entier naturel compris entre 0 et  $n$ .

Pour  $k=0$  le résultat est  $n$  échecs.

$$P(Y=0) = (1-p)^n$$

Pour  $k=n$  le résultat est  $n$  succès.

$$P(Y=n) = p^n$$

Pour  $0 < k < n$  il faut  $k$  succès et  $(n-k)$  échecs, il faut aussi placer les  $k$  succès parmi les  $n$  épreuves, il y a  $\binom{n}{k}$  possibilités.

$$P(Y=k) = \binom{n}{k} p^k (n-p)^{n-k}$$

### 3.2. Loi binomiale

La loi de probabilité de  $Y$  est **la loi binomiale** de paramètres  $n$  (nombre d'épreuves répétées) et  $p$  (probabilité de succès).

Pour tout entiers naturels  $k$  compris entre 0 et  $n$  : 
$$P(Y=k) = \binom{n}{k} p^k (n-p)^{n-k}$$

### 3.3. Espérance et variance

On admet que :

$$E(Y) = np \quad \text{et} \quad V(Y) = np(1-p)$$

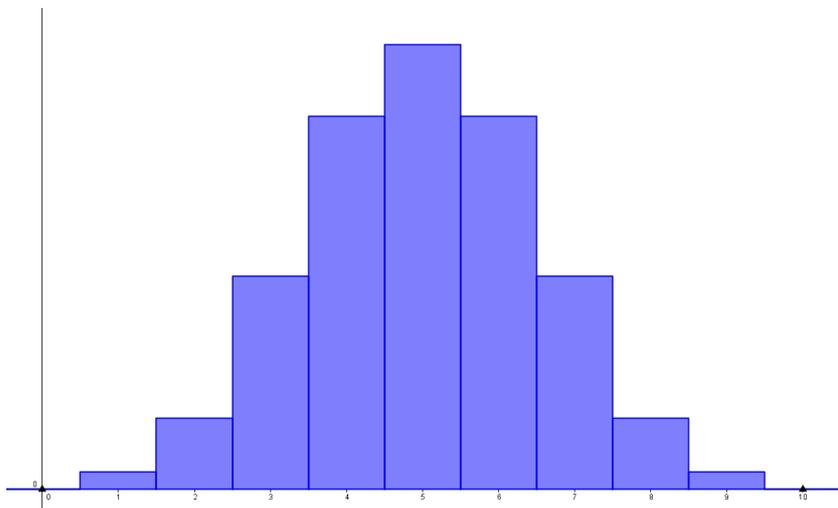
### 3.4. Exemples

En utilisant le logiciel géogebra :

a)  $n=10$        $p=0,5$

On donne les résultats avec 5 décimales.

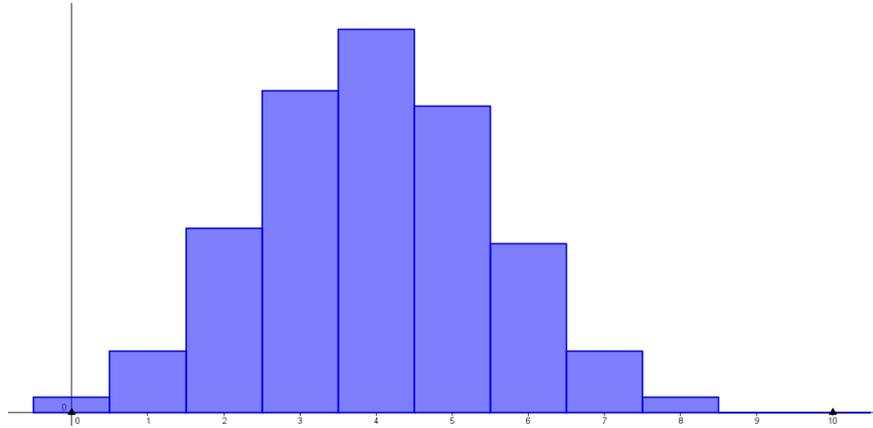
k	P( Y =k )
0	0.00098
1	0.00977
2	0.04395
3	0.11719
4	0.20508
5	0.24508
6	0.20508
7	0.11719
8	0.04395
9	0.00977
10	0.00098



b)  $n=10$        $p=0,4$

On donne les résultats avec 5 décimales.

k	P( Y =k )
0	0.00605
1	0.04031
2	0.12093
3	0.21499
4	0.25082
5	0.20066
6	0.11148
7	0.04247
8	0.01062
9	0.00157
10	0.00010



c)  $n=6$        $p=0,3$

On donne les résultats avec 5 décimales.

k	P( Y =k )
0	0.11765
1	0.30253
2	0.32414
3	0.18522
4	0.05954
5	0.01021
6	0.00073

