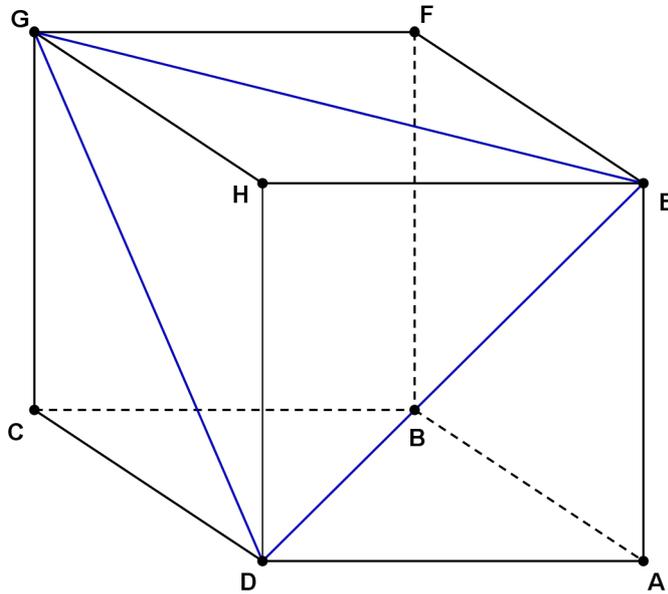


Exercice 2

5 points

On considère un cube ABCDEFGH de côté 1.



On se place dans le repère orthonormé $(B; \vec{BA}; \vec{BC}; \vec{BF})$.

1. Déterminer une représentation paramétrique de la droite (BH).
2. Démontrer que la droite (BH) est perpendiculaire au plan (DEG).
3. Déterminer une équation cartésienne du plan (DEG).
4. On note P le point d'intersection du plan (DEG) et de la droite (BH).
Dédire des questions précédentes les coordonnées du point P.
5. Que représente le point P pour que le triangle DEG ?
Justifiez la réponse.

CORRECTION

On détermine les coordonnées des sommets du cube dans le repère $(B; \vec{BA}; \vec{BC}; \vec{BF})$.

$$B(0;0;0) \quad A(1;0;0) \quad C(0;1;0) \quad F(0;0;1) \quad D(1;1;0) \quad E(1;1;0) \quad G(0,1;1) \quad H(1;1;1)$$

1. La droite (BH) est la droite passant par B et de vecteur directeur \vec{BH} .

$$B(0;0;0) \quad \vec{BH} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{donc} \quad \begin{cases} x=t \\ y=t \\ z=t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

2. La droite (BH) est perpendiculaire au plan (DEG) si et seulement si \vec{BH} est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires du plan (DEG) (par exemples : \vec{DE} et \vec{DG}).

$$\vec{BH} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{DE} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{DG} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{BH} \cdot \vec{DE} = 1 \times 0 + 1 \times (-1) + 1 \times 1 = -1 + 1 = 0$$

$$\vec{BH} \cdot \vec{DG} = 1 \times (-1) + 1 \times 0 + 1 \times 1 = -1 + 1 = 0$$

\vec{BH} est normal au plan (DEG).

(BH) est perpendiculaire au plan (DEG).

3. \vec{BH} est un vecteur normal du plan (DEG), donc :

$$(DEG): x + y + z + d = 0$$

D(1;1;0) appartient au plan (DEG).

$$1 + 1 + 0 + d = 0 \quad \text{Donc } d = -2.$$

Le plan (DEG) a pour équation : $x + y + z - 2 = 0$.

4. P est le point d'intersection de la droite (BH) et du plan (DEG).

Pour déterminer les coordonnées du point P on résout le système :

$$\begin{cases} x + y + z - 2 = 0 \\ x = t \\ y = t \\ z = t \end{cases}$$

$$t + t + t - 2 = 0 \Leftrightarrow 3t = 2 \Leftrightarrow t = \frac{2}{3}$$

$$P \left(\frac{2}{3}; \frac{2}{3}; \frac{2}{3} \right)$$

5. Le triangle EDG est équilatéral car $ED = EG = GD = \sqrt{2}$

Le point P est le centre du triangle du triangle DEG.

$$\vec{GP} \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ -1 \\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix} \quad \vec{DE} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{GP} \cdot \vec{DE} = \frac{2}{3} \times 0 + (-1) \times \left(-\frac{1}{3}\right) + 1 \times \left(-\frac{1}{3}\right) = \frac{1}{3} - \frac{1}{3} = 0$$

(GP) est la hauteur du triangle DGE issue de G.

$$\vec{EP} \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix} \quad \vec{DG} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{EP} \cdot \vec{DG} = \left(-\frac{1}{3}\right) \times (-1) + \frac{2}{3} \times 0 + 1 \times \left(-\frac{1}{3}\right) = \frac{1}{3} - \frac{1}{3} = 0$$

(EP) est la hauteur du triangle DEG issue de E.

Conclusion

P est l'orthocentre du triangle DEG donc le centre du triangle équilatéral DEG.

