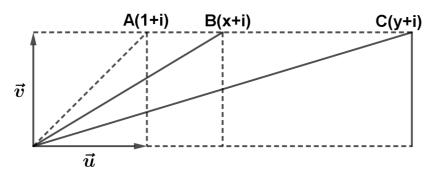


## Exercice 4 Candidats n'ayant pas suivi l'enseignement de spécialité 5 points

Dans cet exercice x et y sont des nombres réels supérieurs à 1.

Dans le plan complexe muni d'un repère orthonormé direct  $(O; \vec{u}; \vec{v})$ , on considère les points A, B et C d'affixes respectives :  $z_A=1+i$ ,  $z_B=x+i$  et  $Z_C=y+i$ .



**Problème :** on cherche les valeurs éventuelles des réels x et y, supérieures à 1, pour lesquelles :

$$OC = OA \times OB$$
 et  $(\vec{u}; \overrightarrow{OB}) + (\vec{u}; \overrightarrow{OC}) = (\vec{u}; \overrightarrow{OA})$ .

- 1. Démontrer que si OC=OA×OB, alors  $y^2=2x^2+1$ .
- 2. Reproduire sur la copie et compléter l'algorithme ci-après pour qu'il affiche tous les couples (x;y) tels que :

$$\begin{cases} y^2 = 2x^2 + 1 \\ x \text{ et } y \text{ sont des nombres entiers} \\ 1 \le x \le 10 \text{ et } 1 \le y \le 10 \end{cases}$$

```
Pour x allant de 1 à . . . faire
Pour . . .
Si . . .
Afficher x et y
Fin Si
Fin Pour
Fin Pour
```

Lorsque l'on exécute cet algorithme, il affiche la valeur 2 pour la variable x et la valeur 3 pour la variable y.

- 3. Étude d'un cas particulier : dans cet question seulement, on prend x=2 et y=3.
- **3.a.** Donner le module et un argument de  $z_A$ .
- **3.b.** Montrer que  $OC = OA \times OB$
- **3.c.** Montrer que  $z_B z_C = 5z_A$  et en déduire que  $(\vec{u}; \overrightarrow{OB}) + (\vec{u}; \overrightarrow{OC}) = (\vec{u}; \overrightarrow{OA})$ .
- **4.** On revient au cas général, et on cherche s'il existe d'autres valeurs des réels x et y telles que les points A, B et C vérifient les deux conditions :

$$OC = OA \times OB$$
 et  $(\vec{u}; \overrightarrow{OB}) + (\vec{u}; \overrightarrow{OC}) = (\vec{u}; \overrightarrow{OA})$ .



On rappelle que si OC=OA×OB alors  $y^2=2x^2+1$  (question 1).

**4.a.** Démontrer que si  $(\vec{u}; \overrightarrow{OB}) + (\vec{u}; \overrightarrow{OC}) = (\vec{u}; \overrightarrow{OA})$  alors  $\arg \left[\frac{(x+i)(y+i)}{1+i}\right] = 0 \mod 2\pi$ .

En déduire que sous cette condition : x+y-xy+1=0.

**4.b.** Démontrer que si les deux conditions sont vérifiées et que de plus  $x \ne 1$  alors :

$$y = \sqrt{2x^2 + 1}$$
 et  $y = \frac{x+1}{x-1}$ .

**5.** On définit les fonctions f et g sur l'intervalle  $[1;+\infty[$  par :

$$f(x) = \sqrt{2x^2 + 1}$$
 et  $g(x) = \frac{x+1}{x-1}$ 

Déterminer le nombre de solutions du problème initial.

On pourra utiliser la fonction h définie sur l'intervalle  $[1;+\infty[$  par h(x)=f(x)-g(x) et s'appuyer sur la copie d'écran d'un logiciel de calcul formel donnée ci-dessous.

$f(x) := sqrt(2 * x^2 + 1)$
$x  o \sqrt{2*x^2+1}$
dériver(f)
$\mathbf{x} \rightarrow \frac{2 * x}{\sqrt{2 * x^2 + 1}}$
g(x):=(x+1)/(x-1)
$x \rightarrow \frac{x+1}{x-1}$
dériver(g)
$x \rightarrow -\frac{2}{(x-1)^2}$



## **CORRECTION**

```
1. OA^2 = |z_A|^2 = 1^2 + 1^2 = 2

OB^2 = |z_B|^2 = x^2 + 1

OC^2 = |z_C|^2 = y^2 + 1

Si OC = OA \times OB alors OC^2 = OA^2 \times OB^2 \iff y^2 + 1 = 2 \times (x^2 + 1) \iff y^2 = 2x^2 + 1
```

2.

```
Pour x allant de 1 à 10 faire Pour y allant de 1 à 10 faire Si y^2 = 2x^2 + 1 Afficher x et y Fin Si Fin Pour Fin Pour
```

On propose une programmation de l'algorithme en Python

```
print('Début de programme')
for i in range(10):
    x=i+1
    a=2*x**2+1
    for j in range(10):
        y=j+1
        b=y**2
        c=b-a
        if c==0:
            print("x="+str(x), "y="+str(y))
print('Fin de programme')
```

Exécution du programme

```
Début de programme
x=2 y=3
Fin de programme
>>> |
```

On obtient bien x=2 et y=3

3.a. 
$$|z_A| = \sqrt{2}$$
  $z_A = \sqrt{2} \left( \frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{\sqrt{2}}{2} \right)$   $\cos\left(\frac{\pi}{4}\right) = \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{\sqrt{2}}{2}$   $\arg(z_A) = \frac{\pi}{4} \mod 2\pi$ 

**3.b.** x=2 et y=3 OA<sup>2</sup>=2 donc OA= $\sqrt{2}$ ; OB<sup>2</sup>=5 donc OB= $\sqrt{5}$  et OC<sup>2</sup>=10 donc OC= $\sqrt{10}$   $\sqrt{2} \times \sqrt{5} = \sqrt{10}$  donc on a bien OA×OB=OC

3.c. 
$$z_B \times z_C = (2+i)(3+i) = 6+i(2+3)-1=5+5i=5(1+i)=5z_A$$
  
 $arg(z_B \times z_C) = arg(5z_A) \mod 2\pi$   
 $arg(z_B) + arg(z_C) = arg(5) + arg(z_A) \mod 2\pi$   
 $arg(5) = 0 \mod 2\pi$   
 $donc (\vec{u}; \overrightarrow{OB}) + (\vec{u}; \overrightarrow{OC}) = (\vec{u}; \overrightarrow{OA})$ 

**4.a.** Si  $(\vec{\mathbf{u}}; \overrightarrow{OB}) + (\vec{\mathbf{u}}; \overrightarrow{OC}) = (\vec{\mathbf{u}}; \overrightarrow{OA})$  alors  $\arg(z_B) + \arg(z_C) = \arg(z_A) \mod 2\pi$   $\Leftrightarrow \arg(z_B \times z_C) - \arg(z_A) = 0 \mod 2\pi$   $\Leftrightarrow \arg\left[\frac{z_B \times z_C}{z_A}\right] = 0 \mod 2\pi$ 



$$\Leftrightarrow$$
 arg  $\left[\frac{(x+i)(y+i)}{1+i}\right] = 0 \mod 2\pi$ 

Donc le nombre complexe  $Z = \frac{(x+i)(y+i)}{1+i}$  est un nombre réel, sa partie imaginaire est nulle.

$$Z = \frac{(x+i)(y+i)(1-i)}{(1+i)(1-i)} = \frac{(xy+i(x+y)-1)(1-i)}{2} = \frac{xy-1+x+y}{2} + i\frac{x+y-xy+1}{2}$$

Donc x+y-xy+1=0

**4.b.** 
$$x \ne 1$$
 donc  $x > 1$  et  $y \ge 1$   
 $y^2 = 2x^2 + 1$  donc  $y = \sqrt{2x^2 + 1}$   
 $x + y - xy + 1 = 0 \Leftrightarrow y(1 - x) + 1 + x = 0 \Leftrightarrow -y(1 - x) = x + 1 \Leftrightarrow y = \frac{x + 1}{x - 1}$ 

**5.** Le logiciel de calcul formel nous donne les fonctions dérivées de f et de g. Pour tout x de l'intervalle  $]1;+\infty[$ 

$$f'(x) = \frac{2+x}{\sqrt{2}x^2+1}$$
 et  $g'(x) = \frac{-2}{(x-1)^2}$ .

La fonction h est dérivable sur ]1;+ $\infty$ [ et h'(x)= $\frac{x+2}{\sqrt{2x^2+1}}$ + $\frac{2}{(x-1)^2}$  > 0

h est strictement croissante sur  $]1;+\infty[$  .

Pour tout nombre réel x de l'intervalle  $[1;+\infty[$ 

$$\lim_{x \to 1} f(x) = f(1) = \sqrt{3} \qquad \lim_{x \to 1} \frac{x+1}{x-1} = +\infty$$

$$\operatorname{donc} \lim_{x \to 1} h(x) = -\infty$$

$$\lim_{x \to +\infty} f(x) = +\infty \qquad \lim_{x \to +\infty} g(x) = 1$$

$$\operatorname{donc} \lim_{x \to +\infty} h(x) = +\infty.$$

h est continue est strictement croissante sur  $]1;+\infty[$  donc le théorème des valeurs intermédiaires nous permet d'affirmer que l'équation h(x)=0 admet une unique solution sur  $[1;+\infty[$  . On a h(2)=0.

Conclusion

Il y a une unique solution au problème initial : x=2 et y=3.