

## Exercice 1

5 points

Dans tout l'exercice, les probabilités seront, si nécessaire, arrondies à  $10^{-3}$  près.

Une donnée binaire est une donnée qui ne peut prendre que deux valeurs : 0 ou 1.

Une donnée de ce type est transmise successivement d'une machine à une autre.

Chaque machine transmet la donnée reçue soit de manière fidèle, c'est à dire en transmettant l'information telle qu'elle l'a reçue (1 devient 1 et 0 devient 0), soit de façon contraire (1 devient 0 et 0 devient 1).

La transmission est fidèle dans 90 % des cas, et donc contraire dans 10 % des cas.

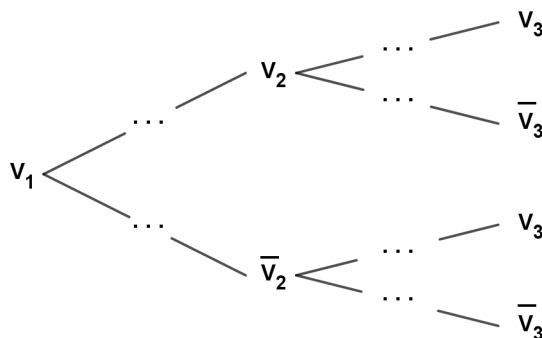
Dans tout l'exercice, la première machine reçoit toujours la valeur 1.

### Partie A

Pour tout entier naturel  $n \geq 1$ , on note :

- $V_n$  l'évènement : « la  $n^{\text{ième}}$  machine détient la valeur 1 » ;
- $\bar{V}_n$  l'évènement : « la  $n^{\text{ième}}$  machine détient la valeur 0 ».

1.a. Recopier et compléter l'arbre de probabilité ci-dessous.



1.b. Démontrer que  $P(V_3) = 0,82$  et interpréter ce résultat dans le contexte de l'exercice.

1.c. Sachant que la troisième machine a reçu la valeur 1, calculer la probabilité que la deuxième machine ait aussi reçu la valeur 1.

2. Pour tout entier naturel  $n \geq 1$ , on note  $p_n = P(V_n)$ .

La première machine a reçu la valeur 1, on a donc  $p_1 = 1$ .

2.a. Démontrer que pour tout entier naturel  $n \geq 1$  :

$$p_{n+1} = 0,8 p_n + 0,1$$

2.b. Démontrer par récurrence que pour tout entier naturel  $n \geq 1$ ,

$$p_n = 0,5 \times 0,8^{n-1} + 0,5$$

2.c. Calculer la limite de  $p_n$  lorsque  $n$  tend vers l'infini.

Interpréter ce résultat dans le contexte de l'exercice.

### Partie B

Pour modéliser en langage Python la transmission de la donnée binaire décrite en début d'exercice, on considère la fonction simulation qui prend en paramètre un entier naturel  $n$  qui représente le nombre de transmissions réalisées d'une machine à une autre, et qui renvoie la liste des valeurs successives de la donnée binaire.

On donne ci-après le script incomplet de cette fonction.

On rappelle que l'instruction `rand()` renvoie un nombre aléatoire de l'intervalle  $[0;1[$ .

```
1 def simulation(n):  
2     donnee=1  
3     liste=[donnee]  
4     for k in range(n):  
5         if rand()<0.1  
6             donnee=1-donnee  
7         liste.append(donnee)  
8     return liste
```

Par exemple, `simulation(3)` peut renvoyer `[1,0,0,1]`. Cette liste traduit :

- . qu'une donnée binaire a été successivement transmise trois fois entre quatre machine ;
- . la première machine qui détient la valeur 1 a transmis de façon contraire cette donnée à la deuxième machine ;
- . la deuxième machine a transmis la donnée qu'elle détient de façon fidèle à la troisième
- . la troisième machine a transmis de façon contraire la donnée qu'elle détient à la quatrième machine.

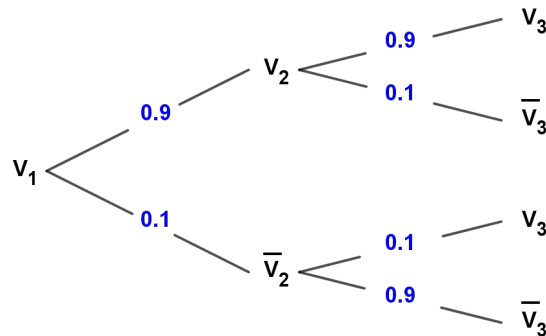
1. Déterminer le rôle des instructions des lignes 5 et 6 de l'algorithme ci-dessus.
2. Calculer la probabilité que `simulation(4)` renvoie la liste `[1,1,1,1,1]` et la probabilité que `simulation(6)` renvoie la liste `[1,0,1,0,0,1,1]`.

**CORRECTION**

**Partie A**

1.a.  $P_{V_1}(V_2)=0,9$     $P_{V_1}(\bar{V}_2)=0,1$     $P_{V_2}(V_3)=0,9$     $P_{V_2}(\bar{V}_3)=0,1$     $P_{\bar{V}_2}(V_3)=0,1$     $P_{\bar{V}_2}(\bar{V}_3)=0,9$

On obtient pour arbre pondéré :



1.b. En utilisant la formule des probabilités totales :

$$P(V_3) = P(V_2 \cap V_3) + P(\bar{V}_2 \cap V_3) = P(V_2) \times P_{V_2}(V_3) + P(\bar{V}_2) \times P_{\bar{V}_2}(V_3)$$

$$P(V_3) = 0,9 \times 0,9 + 0,1 \times 0,1 = 0,81 + 0,01 = 0,82$$

Après deux transmissions il y a 82 % de chance d'avoir 1.

1.c. On nous demande de calculer  $P_{V_3}(V_2)$

$$P_{V_3}(V_2) = \frac{P(V_2 \cap V_3)}{P(V_3)} = \frac{0,81}{0,82} \simeq 0,988 \text{ à } 10^{-3} \text{ près.}$$

2.a.  $p_{n+1} = P(V_{n+1}) = P(V_n \cap V_{n+1}) + P(\bar{V}_n \cap V_{n+1}) = P(V_n) \times P_{V_n}(V_{n+1}) + P(\bar{V}_n) \times P_{\bar{V}_n}(V_{n+1})$

$$p_{n+1} = p_n \times 0,9 + (1 - p_n) \times 0,1 = 0,9 p_n + 0,1 - 0,1 p_n$$

$$p_{n+1} = 0,8 p_n + 0,1$$

2.b. On veut démontrer, en utilisant un raisonnement par récurrence, que pour tout entier naturel non nul  $n$ , on ait :  $p_n = 0,5 \times 0,8^{n-1} + 0,5$

Initialisation

Pour  $n=1$   $p_1=1$  et  $0,5 \times 0,8^{1-1} + 0,5 = 0,5 \times 0,8^0 + 0,5 = 0,5 \times 1 + 0,5 = 1$

La propriété est vérifiée pour  $n=1$

Hérédité

Pour démontrer que la propriété est héréditaire pour tout entier naturel, non nul,  $n$  on suppose que

$$p_n = 0,5 \times 0,8^{n-1} + 0,5 \text{ et on doit démontrer que } p_{n+1} = 0,5 \times 0,8^n + 0,5.$$

Si  $p_n = 0,5 \times 0,8^{n-1} + 0,5$  alors  $p_{n+1} = 0,8 p_n + 0,1 = 0,8 \times (0,5 \times 0,8^{n-1} + 0,5) + 0,1 = 0,5 \times 0,8^n + 0,8 \times 0,5 + 0,1$

$$p_{n+1} = 0,5 \times 0,8^n + 0,4 + 0,1 = 0,5 \times 0,8^n + 0,5.$$

Conclusion

Le principe de récurrence nous permet d'affirmer, que pour tout entier naturel non nul  $n$ , on a :

$$p_n = 0,5 \times 0,8^{n-1} + 0,5$$

2.c.  $0 < 0,8 < 1$  donc  $\lim_{n \rightarrow +\infty} 0,8^{n-1} = 0$  et  $\lim_{n \rightarrow +\infty} p_n = 0,5$

Lorsque  $n$  prend de très grandes valeurs alors après  $n$  transmissions on a la même probabilité d'avoir 0 ou 1.

**Partie B**

1. ligne 5 : if rand() $<0,1$  :

. Si le nombre  $t$  obtenu au hasard est compris entre 0 et 0,1 ( $0 \leq t < 0,1$ ) alors on applique l'instruction de la ligne 6.

c'est à dire si  $donnee=1$  alors  $donnee=0$  et si  $donnee=0$  alors  $donnee=1$ .

Donc la transmission est contraire.

- Sinon (c'est à dire  $0 \leq t < 1$ ) alors on ne tient pas compte de l'instruction de la ligne 6.  
Donc la transmission est fidèle.
- Le choix de  $t$  est au hasard, la loi est uniforme.

$$P(0 \leq t < 0,1) = \frac{0,1-0}{1} = 0,1 \quad P(0,1 \leq t < 1) = \frac{1-0,1}{1} = 0,9$$

2. [1,1,1,1,1] 4 transmissions fidèles la probabilité est :  $0,9^4 \simeq 0,656$  à  $10^{-3}$  près.

[1,0,1,0,0,1,1] 6 transmissions : 2 fidèles et 4 contraires

la probabilité est :  $0,9^2 \times 0,1^4 = 8,1 \times 10^{-5} \simeq 0$  à  $10^{-3}$  près.